

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

L2_2 Variablen

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

L2_2_1 Information_Variablen_Zeichenkette.docx,

L2_2_2 Information_Variablen_Zahlen.docx und

L2_2_3 Information_Variablen_Wahrheitswert.docx.

(I) Problemstellung

Schreiben Sie ein Programm, das die Daten eines Schülers in mehreren Variablen speichert und hinterher ausgibt. Zu speichern sind: Nachname, Vorname, Alter, Notendurchschnitt, zweite Fremdsprache(True/False) und Musik (True/False). Diese Daten sollen dann im Browser ausgegeben werden.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen L2_2_Loesung_Variablen.py.

(II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

(2) Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?

(3) Welche Eigenschaften haben die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

Bedeutung	Inhalt	Variablenname

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

(4) So soll die Bildschirmausgabe des Programms aussehen (Beispieldaten):

```
Name: Max Mustermann  
Alter: 17  
Notenschnitt: 1.8  
2. Fremdsprache belegt: True  
Musik belegt: False
```

(III) Struktogramm

(IV) Programmcode (Python-Code)
